**JUEGO: EL MERCADO**

**Material:**

- Tablero.

-Colección de tarjetas de "suerte" y "pregunta".

-Listado de productos con los precios para cada tienda.

-Monedas y billetes de euro.

-Fichas y dado.

**Descripción del juego:**

1. Se sortean las tiendas entre los jugadores, por ejemplo el que le salga la puntuación mayor al tirar el dado la elige.

2. Comienza la partida el jugador que tenga la tienda de juguetes.

3. Cada jugador sale de su tienda en dirección de la numeración ascendente.

4. Si se cae en una *tienda*, se debe comprar algo de su lista de venta hasta que se agote las existencias. Si se cae en una casilla en blanco hay que ir a comprar a una tienda que no sea la propia, la que prefiera el jugador. Si caes en la casilla *pregunta* debes contestar correctamente en 30 segundos aproximados a la cuestión, de lo contrario se paga 2€ a cada jugador. Por último, si se cae en la casilla *suerte* hay que hacer lo que se indica.

Cada vez que un jugador compre algo, ese producto queda eliminado de la lista.

El juego consiste en acumular dinero; teniendo en cuenta que todos los jugadores parten de la misma cantidad y que hay una banca para poder cambiar, **Gana** el jugador que tenga más dinero al final de la partida.